

# Castle Endurance Race

Fő szervező: FIBO Karting s.r.o.

Főbírók : megnevezés a versenyen

Nevezési díj / 1 csapat : 80 €

## Versenyek időpontja:

1. Forduló: 2019.02.09. Pálya: P1 Winter Classic FIBO Karting 150 laps Endurance Race
  2. Forduló: 2019.03.02. Pálya: P1
  3. Forduló: 2019.03.30. Pálya: P2
  4. Forduló: 2019.04.20.. Pálya:P2
  5. Forduló: 2019.05.11. Pálya: P3 AMV 2H Endurance Race
  6. Forduló: 2019.06.08. Pálya: P3
  7. Forduló: 2019.07.13. Pálya: P4
  8. Forduló: 2019.09.07. Pálya: P4
- Szuper döntő: 2019.09.21./2019.10.05. Pálya: szervezők döntése alapján

Versenyre a jelentkezés 12 nappal a verseny előtt kezdődik és 3 nappal a versenyre megadott dátum előtt végződik.

Maximális csapat szám 20 fő. Abban az esetben, ha több csapat jelentkezik a versenyre, akkor a versenyre való benevezés dátuma a döntő ( aki hamarabb nevezett be az indul ).

A versenyre való nevezés a [www.fibokarting.sk](http://www.fibokarting.sk) oldalon keresztül történik. Jelentkezés során ki kell tölteni a regisztrációs lapot az adott versenyre ( az adott űrlap elérhető a <http://www.fibokarting.sk/castle-endurance-race-2019-registracia/> oldalon ).

A versenyre 2 fős csapattal lehet nevezni ( pót csapattárs megengedett ).

Pályairány változhat pl. rossz időjárási körülmények miatt / ha esik az eső, akkor fordított irányt futnak. A változást a szervező köteles előre bejelenteni.

A verseny időpontok változhatnak, a szervező köteles előre bejelenteni.

## **Alapvető információk**

Minden csapat köteles a verseny időbeosztásához igazodni.

Érkezés és regisztráció : 14:00 – 14:20

Szabad edzés : 14:30 – 16:00

Értekezlet : 16:10 – 16:30

Kvalifikáció : 16:35 – 17:30

Verseny kezdete : 17:45

Gokártok sorsolása - az egyes csapatok képviselője sorsolja ki a gokártok számát. A gokártok műszaki vagy technikai paramétereire vonatkozó kifogásokat a verseny szervezője ítéli meg. A csapatok panaszt nyújthatnak be a gokártok állapotáról az arra kijelölt pályabírónak, aki majd dönt.

A pályabíró döntése nem megváltoztatható és nem visszavonható.

( Az a csapat, aki nem ért egyet a döntéssel, önként visszaléphet a versenyből, és visszakapja a nevezési díj 50 %-át. )

Minden csapatnak az Endurance Race versenyszéria alatt lehetősége van kihasználni, hogy 1 fős csapattal induljon, s ezt 2 alkalommal teheti meg. Ez a szabály nem vonatkozik a SZUPERDÖNTŐRE. ( szuperdöntőn részt kell vennie a csapat mind a 2 tagjának )

Minden csapat rendelkezhet pót csapattárrsal. ( a pót csapattárs változhat és versenyezhet más csapatban )

A verseny bármilyen időjárási körülmények között meg van tartva. Amennyiben a verseny ideje alatt elkezd esni az eső, a verseny folytatódik.

A verseny szervezőjének jogában áll megváltoztatni a versenyirányt az időjárás vagy akár más okból kifolyólag.

A 8. verseny befejeztével és a pontok összegzésével az első 10 csapat jut a szuperdöntőbe. Egyező pontok esetén az kapja a jobb pozíciót, aki jobb eredményeket ért el az alapsoportban. Az alapsoport nyertese (a csapat, akinek a legtöbb pontja van ) megnyeri a Point Trophy-t és automatikusan megkapja a Pole Possition-t a szuperdöntőben.

A többi csapat kvalifikáción vesz részt.

Szuperdöntő: az a csapat, mely megnyeri a szuperdöntőt, az a nyertese az egész Endurance Race szériának is.

## **Kvalifikáció**

Hossza:

3perc + 3perc

A kvalifikációra 10 gokárt áll rendelkezésre.

Q1 - Minden csapatból az egyik versenyző megy 3 perc kvalifikációt az általuk kisorsolt gokárton.  
Q2 - Minden csapatból a másik versenyző megy 3 perc kvalifikációt az általuk kisorsolt gokárton.  
A csapat mindkét tagjának a 3 perc elteltével elért legjobb köridő összegződik. Az idők sorrendje határozza meg a versenyen való sorrendet.

Abban az esetben ha a csapat 1 fővel indul, az a kisorsolt gokárton a kvalifikációt egyedül futja le ( 3 perc ) és a másik idő az a kiosztott idő lesz. Kiosztott idő jelentése: a többi csapat kvalifikáción elért legjobb idők átlaga.

Több mint 10 csapat részvételénél a csapatok a következő képpen lesznek elosztva:

A kvalifikáció befejeztével a csapatok 1. és 2. versenybe lesznek sorolva a következő képpen:

Verseny 1: verseny csapat páratlan pozícióban, és pedig: 1, 3, 5, 7, 9, 11, ...

Verseny 2: verseny csapat páros pozícióban, és pedig: 2, 4, 6, 8, 10, 12, ...

Minden verseny (1. és 2. )kiértékelése külön-külön történik.

A kvalifikáció alatt nincs érvényben a kék zászlós szabály (Gentleman Race törvényhez igazodunk ).

A kvalifikáció alatt nincs érvényben a KÖZÖS SÚLY 170kg. ( A kvalifikáción minden versenyzőnek 85 kg-ra kell kiegyenlítenie magát. )

### **Verseny pontozása**

1. helyezet - 25 pont
2. helyezet - 20 pont
3. helyezet - 17 pont
4. helyezet - 14 pont
5. helyezet - 12 pont
6. helyezet - 10 pont
7. helyezet - 8 pont
8. helyezet - 6 pont
9. helyezet - 4 pont
10. helyezet - 3 pont
11. helyezet - 2 pont
12. helyezet - 1 pont

A szezon alatt minden csapatnak lehetősége van 1x kihasználni a pontozási jókert.

A pontozási joker kihasználását a kvalifikáció előtt kell bejelenteni.

Pontozási joker: A versenyen elért helyezési pont 2x annyira növekszik.

## **Büntető pontok**

A szezon alatt minden csapat akár büntető pontokat is kaphat.

Büntető pontok a versenyen szerzett penalizáció-büntetés alapján lesznek odaítélve.

Büntető pontok a STOP/GO penalizációért: a csapat 2 büntető pontot kap.

Büntető pontok az áthaladás a boxon penalizációért: a csapat 1 büntető pontot kap.

Büntető pontok a DQ: a csapat 3 büntető pontot kap.

5 büntető pont elérése után a csapat 3 pozíciós büntetést kap a következő verseny rajtolásakor.

10 büntető pont elérése után a csapat 5 pozíciós büntetést kap a következő verseny rajtolásakor.

A csapat, mely büntetést kap, a következő versenyen való részvételekor tölti ezt le.

A büntetés letöltése után a pontok kinullázódnak.

Ez érvényes a Szuperdöntőre is.

## **Futam**

A verseny kezdete fix.

**Rajt a közlekedési lámpákra / 3 piros fény kikapcsolása /.**

A versenyek a futamok tiszta idejével érnek véget. A futam időtartamába az az eltelt idő is beletartozik, ami a gokartok meghibásodása-azonnali gokart csere miatt történik. A futamidő végét a verseny szervezője kockás zászlóval jelzi. A versenyzők a futam végén a kockás zászló mellett elhaladva lassú tempóval a boxba hajtanak, ahol kötelesek leállítani a gokartokat. A verseny után a boxba hajtáskor nem érvényes a felemelt kéz szabálya, amely a boxba hajtást jelöli és nem kötelező a box bejáratát jelölő vonalnál megállni. A versenyzők kötelesek betartani a biztonsági szabályokat a boxba hajtáskor és tekintettel lenni az ott tartózkodó személyekre.

## **Csere és behajtás a boxba**

Csere a boxutcában történik, az erre kijelölt helyen.

Minden csapattagnak határtalan ideje van levezetni, mégpedig: nincs meghatározva a minimális ill. maximális levezetési idő. A csapatok kötelesek betartani a cserék számát a verseny hosszától függően. Pl.: 1 órás verseny=1kötelező csere bármilyen időben.

A csere idejét az egyes csapatok maguk figyelik.

Csere időtartama: 90 másodperc, ami azt jelenti, hogy a köridődek 90 másodpercnak kell lennie a váltással együtt.

A cserére vonatkozó szabály nem érvényes a SAFETY CAR idejekor, csere az SC idejekor nincs időhatárhoz kötve, de a többi cserére vonatkozó szabály érvényes az SC kor is.

1. forduló - cserék száma - 1x
  2. forduló - cserék száma - 3x
  3. forduló - cserék száma - x
  4. forduló - cserék száma - 1x
  5. forduló - cserék száma - 3x
  6. forduló - cserék száma - x
  7. forduló - cserék száma - x
  8. forduló - cserék száma - x
- Szuperdöntő - cserék száma - 3x

### **Behajtás a boxba :**

- A versenyzőnek felemelt kézzel kell jelezni a boxba lépést.
- A „BOXVONAL” előtt meg kell állnia és lassú tempóban haladnia cserére kijelölt helyre. A versenyző nem veszélyeztethet más versenyzőket, szervezőket és senkit aki feltűnik a box területén.

Csere a box JOBB és BAL OLDALÁN történik, ahol már készen áll a cserére váró versenyző.

A box közepe mindig üres - ÁTHALADHATÓ.

Az a versenyző, aki „súlykiegyenlítő”: nála kell lenni az adott súlyoknak. Pl.: Az a versenyző, aki bejött a boxba cserére, kiemeli a súlyokat a gokártból, a versenyző aki pedig beszáll behelyezi a saját súlyait.

**Csere az 1 fős csapatnak:** a versenyző a verseny alatt akkor jön a boxba, amikor ő azt jónak látja. Az általa felhatalmazott személy leméri a csere idejét és a versenyző folytatja tovább a versenyt. Az a versenyző, aki nem tartja be a csere összes számát automatikusan diszkvalifikálva lesz. (DQ). Ha a csere idején a gokárral kapcsolatban műszaki probléma merül fel, a csereversenyzőknek joguk van jelezni a pályabírónak.

A box elhagyásakor a versenyzőnek olyan sebességet kell betartania, amely nem veszélyeztet más versenyzőket, szervezőket és előnyt kell adni annak a versenyzőnek aki a pályán van.

## **Súlykiegyenlítés**

Minden versenyzőnek 85 KG-ra kell kiegészíteni a saját súlyát-ez a minimális súlyhatár. / ha nincs kihasználva a közös súly /

Előre elkészített súlyok állnak rendelkezésükre.

Kék súly: 10kg, Piros súly: 5kg Sárga súly: 2,5kg.

Minden menet befejezése után ( csere után is ) a versenyző köteles a súlyokkal együtt leméretkezni.

A súlyhatár be nem tartása diszkvalifikációt jelent a versenyből. (DQ)

A versenyző használhat saját súlyt is, mint pl.: ülés, stb.

Saját súly használata esetén a versenyző köteles az adott súlyt biztosítani úgy, hogy az ne lazuljon

meg, ne essen le. Amennyiben ez mégis megtörténik, a csapat büntetést kap, melyet a verseny igazgató határoz meg.

A szervező megtilthatja az olyan súlyok használatát, melyek veszélyt jelenthetnek másokra, s az utasítások be nem tartása a csapat kizárását jelenti a versenyből. (DQ)

KÖZÖS SÚLY 170kg – Ha a csapat összsúlya eléri a 170kg-ot, akkor a csapattagoknak nem kell súlykiegyenlíteni. ( Pl.: 1. versenyző súlya 100kg + 2. versenyző súlya 75kg / 2. versenyzőnek nem kell 10 kg-os súlyt vinnie )

## **Penalizáció – Büntetések**

Penalizáció STOP/GO, diszkvalifikáció ( DQ ), BOXON való áthajtás

Penalizációk a következő szabálysértésekért szabhatók:

### Penalizáció STOP/GO

Kilökés, lökdösés, kiszorítás, nyomulás a pozícióért, úgy hogy a versenyző nem tudja folytatni az utat.

Agresszív vezetés, fékezni más gokártot

A pálya szándékos megbontása és károsítása.

A 2. fekete-fehér diagonál zászló figyelmeztetés után.

És egyebek a versenyigazgató és pályabíró döntése szerint.

### DQ

A súlyhatár be nem tartása

A durva nem sportszerű viselkedés ( Ez vonatkozik a kísérőkre és családtagokra egyaránt )

Az ismétlődő és szándékos szabálysértések

Szándékos szabálysértés a csapat javára / pozíció szerzése érdekében.

És egyebek a versenyigazgató és a pályabíró meghatározása szerint.

### Boxon történő áthaladás

A fény és zászló jelzéseinek figyelmen kívül hagyása.

Boxba történő behajtáskor a kézjelzés elhagyása.

Gyors behajtás a boxba, gyors kihajtás a boxból anélkül, hogy teljesen megállna a boxot jelző vonalnál.

És egyebek a versenyigazgató és a pályabíró meghatározása szerint.

### A cserére megszabott idő be nem tartása / 90 másodperc-kör /

1. 1mp – 3mp / 1.30.00 – 1.27.00 / áthaladás a boxon

2. 4mp – 10mp / 1.27.00 – 1.20.00 / STOP / GO

3. 10mp – 15mp / 1.20.00 – 1.15.00 / áthaladás a boxon + STOP / GO

4. több mint 15mp / 2x STOP / GO + 2x áthaladás a boxon

A csapat kijelöl egy csapattagot, aki panasz esetén panaszt nyújt be a főbírónak : aki a többi bíróval együtt felülvizsgálja és elbírálja a panaszt. A főbíró döntése végleges és kötelező érvényű minden csapat számára. Ha a bírót súlyos sértő megjegyzések vagy kevésbé súlyos, viszont ismétlődő sértő megjegyzések érik és/vagy fizikai támadás éri, a csapat kizárásra kerül a szériából.

A szabálysértések elbírálásakor nem vehető figyelembe semilyen videófelvétel.

### **Behajtás a boxba a STOP/GO idején**

A versenyzőnek felemelt kézzel kell jelezni a boxba lépést.

A boxvonal előtt a versenyzőnek meg kell állnia, annak érdekében, hogy ne veszélyeztessen más versenyzőket, szervezőket.

A BOXVONAL JELZI A BOX KEZDETÉT ÉS VÉGÉT.

A boxba való belépés után a büntetési pontnál kell megállni, ahol a bíró elkezd mérni a 10mp-es időbüntetést. A büntetés letöltése után a bíró utasítást ad a verseny folytatására.

Ha a büntetés ideje alatt a gokárral kapcsolatban műszaki probléma merül fel, a csereversenyzőknek jogukban áll ezt jelezni a pályabírónak.

A box elhagyásakor a versenyzőnek olyan sebességgel kell halania, hogy ne veszélyeztessen más versenyzőket, szervezőket.

A BÜNTETÉS HELYÉT A SZERVEZŐ HATÁROZZA MEG.

### **Behajtás a boxba büntetéskor Áthaladás a boxon**

A versenyzőnek felemelt kézzel kell jelezni a boxba lépést.

A boxvonal előtt a versenyzőnek meg kell állnia, annak érdekében, hogy ne veszélyeztessen más versenyzőket, szervezőket. A gomb megnyomásával indul az idő,mely alatt kell áthaladni a boxon.

Áthaladáskor a középső sávot kell használni. Az eltelt időre a versenyzőt a zöld fényjelző figyelmezteti. A versenyző nem hagyhatja el a boxot hamarabb, mint hogy a zöld fény kialszik.

A box elhagyásakor nem szabad veszélyeztetni a többi versenyzőt a pályán.

Amennyiben a versenyző hamarabb hagyja el a boxot , mint ahogy a zöld fény kialszik újabb büntetést kap, melyet a versenyigazgató határoz meg.

### **Zászló jelzés**

#### **Kockás zászló ( fekete-fehér )**

A verseny vége

### **Sárga fényjelzés ( jelzőfények ) + sárga zászló**

Következő esetekre használják:

1. A pálya enyhe károsodása esetén – a verseny folytatódhat, az akadályok nem befolyásolják jelentősen a versenypálya állapotát.

2. Pályafelügyelő a pályán

Gokárt meghibásodása

Pálya jelentős meghibásodása/ akadályeltolódás – a verseny nem folytatható

Egy súlyosabb ütközésnél, pl.: blokkolt útvonal

A gokártokat azonnal le kell lassítani, amint a riasztás beindul, biztonságos módon. ( a sebesség fokozatos csökkentése, amelynél a vezető képes ha szükséges azonnal megállni. A szabály megszegéséért a csapat automatikusan büntetést kap.

TILOS előzni, fényjelzés közben előzés során bármilyen pozíciószerezés vissza lesz vonva és a csapat büntetésben részesül.

### **Zöld zászló**

A sárga fázis vége ( a veszély vége )

### **Piros zászló**

A verseny leállítása.

A piros zászló alatt minden versenyzőnek a lehető leghamarabb le kell állítani a gokártot.

### **Kék zászló**

A versenyző figyelmeztetést kap, hogy közeledik hozzá egy versenyző , aki egy körrel előrébb van és probléma nélkül el kell engednie.

### **Fekete-fehér diagonális ( átlós ) zászló**

Arra szolgál, hogy figyelmeztesse a versenyzőt a kisebb szabálysértésre. A versenyző 1x van figyelmeztetve, a szabálysértés megismétlését büntetés követi.

Jelzés: zászló + gokárt száma

### **Feket zászló**

Versenyből való kizárás a szabályok megszegése miatt.

A versenyzőnek 3 körön belül el kell hagynia a pályát boxba hajtással.

Jelzés: zászló + gokárt száma

### **Sárga zászló piros csíkokkal**

Informálja a versenyzőt, hogy a pályán víz, olaj, stb. van.

## **Információs táblák**

**Büntetés STOP / GO** + szám: értesíti az adott számmal rendelkező gokárt versenyzőjét a büntetés odaítéléséről.

**SAFETY CAR** : a sárga fényjelzés alatt informálja a csapatokat a nagyobb balesetekről, a gokártok meghibásodásáról, stb. ,ahol a SAFETY CAR tábla használata érvényes.



SC – a tábla, mely annak a csapatnak a számát mutatja aki első a sorrendben, annak csökkenteni kell a sebességét, hogy a többiek utolérjék, be kell sorakoznia a SAFETY CAR mögé és addig kell körözni, míg fel nem mutatják a SCE táblát. Az első versenyző a pályán meghatározott vonal után rajtolhat – repülő rajt /startolás a zöld zászlóra /

**SAFETY CAR END** ( SCE ) - jelzi a SAFETY CAR fázis végét.

**Penalizáció a boxon történő áthaladásért** : informálja az adott gokart számmal rendelkező versenyzőt a büntetés odaítéléséről.

### **Gokart meghibásodás**

A gokart bármilyen meghibásodása esetén az SC (Safety Car ) lesz használva, ha a károsodás olyan mértékű, hogy nem tudja tovább folytatni útját, a verseny leállításra kerül a piros zászló által, míg a problémát meg nem oldják, vagy amíg a csapat nem kap egy másik pót gokartot. A pályabíró és főbíró meghatározhatja, hogy a károsult csapat vissza e kaphatja a pozícióját, vagy sem.

A gokart meghibásodását a versenyző vagy a csapatért felelős tag is jelezheti a bírónak.

### **További versenyszabályok**

Minden csapat szabad döntése szerint kicserélheti a gokartot a verseny idején. A box területén lesznek elkészítve a gokartok, amelyekre az éppen cserére beálló csapat kicserélheti a gokartot valamely elérhető pót gokártra.

Minden versenyen minden csapatnak 1x ki kell használnia a Joker Lap-ot.

Joker Lap ( áthaladás a rövidített / hosszított pályán )

### **A versenyzők pontozása**

Minden versenyző a Castle Endurance Race szezon alatt a teljesítménye alapján lesz pontozva az egyes kategóriákban.

A szezon végén a 3 legjobb versenyző lesz kijelentve mint egyéni versenyző.

Az egyéni versenyzők a szuperdöntő alatt is pontozva vannak.

Büntető pontokat szintén szerezhhetnek az egyéni versenyzők ,melyek levonódnak az addig megszerzett pontokból

Kategóriák:

1. a leggyorsabb idő a verseny alatt
2. A csapat ( amelyikben versenyzett ) pontszámainak fele neki lesz rendelve.
3. A kvalifikáció alatt elért legjobb idő

Büntető pontok: STOP/GO – 2 büntető pont

Áthaladás a boxon – 1 büntető pont

Pontozás:

Legjobb idő a versenyen		A csapat pontszámának fele	Legjobb idő a kvalifikáción	
1. 25p	11. 10p	1. 12,5p	1. 25p	11. 10p
2. 23p	12. 9p	2. 10p	2. 23p	12. 9p
3. 21p	13. 8p	3. 8,5p	3. 21p	13. 8p
4. 19p	14.7p	4. 7p	4. 19p	14.7p
5. 18p	15. 6p	5. 6p	5. 18p	15. 6p
6. 16p	16. 5p	6. 5p	6. 16p	16. 5p
7. 15p	17. 4p	7. 4p	7. 15p	17. 4p
8. 14p	18. 3p	8. 3p	8. 14p	18. 3p
9. 13p	19. 2p	9. 2p	9. 13p	19. 2p
10. 12p.	20. 1p	10. 1,5p .	10. 12p.	20. 1p
		11. 1p		
		12. 0,5p		

**A SZERVEZŐ FENNTARTJA A JOGOT A SZABÁLYOK MEGVÁLTOZTATÁSÁRA. HA EZ MEGTÖRTÉNIK, AZ ÉRTEKEZLET IDEJÉN ÉRTESÍTI ERRŐL A VERSENYZŐKET.**